

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2002-027536  
 (43)Date of publication of application : 25.01.2002

(51)Int.Cl.

H04Q 7/36  
 H04J 3/00  
 H04J 13/00

(21)Application number : 2001-154777  
 (22)Date of filing : 10.08.1995

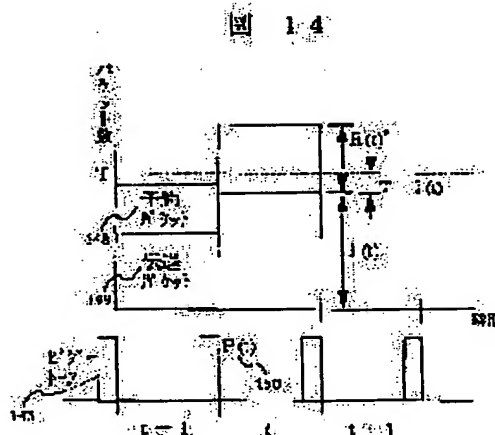
(71)Applicant : HITACHI LTD  
 (72)Inventor : MASUI HIRONARI  
 OGOSHI YASUO  
 YANO TAKASHI  
 DOI NOBUKAZU

## (54) MOBILE COMMUNICATION SYSTEM, TERMINAL AND BASE STATION

## (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a mobile communications system by which throughput is not reduced by collision between control packets for reservation.

SOLUTION: The base station regularly transmits busy tone information according to the traffic state in its service area through a control channel for response or a special channel for busy tone and each mobile terminal requiring data transmission controls the transmission of the control packets for reservation on the basis of the above busy tone information.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 24.05.2001  
 [Date of sending the examiner's decision of rejection]  
 [Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]  
 [Date of final disposal for application]  
 [Patent number] 3584902  
 [Date of registration] 13.08.2004  
 [Number of appeal against examiner's decision of rejection]  
 [Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]  
 [Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office



## 【特許請求の範囲】

【請求項 1】 基地局と複数の移動端末との間の無線通信区間に、移動端末から基地局へ向かう上り方向のデータパケットおよび基地局から移動端末へ向かう下り方向のデータパケットの送信に使用する複数の伝送チャンネルと、移動端末から基地局に伝送チャンネル割当て要求を示す予約用制御パケットを送信するために使用される予約チャンネルと、基地局から移動端末に対してデータ送受信すべき伝送チャンネルを示す応答用制御パケットを送信するために使用される応答チャンネルとを設け、上記予約、応答および伝送の各チャンネルにそれぞれ固有の拡散符号による符号分割多元接続 (CDMA) 方式を適用した移動通信システムであって、

データ送信要求をもつ移動端末が、任意のタイミングで上記予約チャンネルに予約用制御パケットを送信することにより、伝送チャンネル上のタイムスロットの割り当てを要求し、基地局から上記応答チャンネルに送信した応答用制御パケットによって、上記タイムスロットの割り当てを許可し、

各移動端末が、割り当てられたタイムスロットでデータパケットの送受信を行い、上記基地局が、サービスエリア内のトラフィックの状況に応じたビジートン情報を上記応答用制御チャンネルまたはビジートン専用のチャンネルを通して定期的に送信するための手段を有し、データ送信要求をもつ各移動端末が、上記ビジートン情報に基づいて予約用制御パケットの送信を制御することを特徴とする移動通信システム。

【請求項 2】 上記基地局が、過去一定期間に受信した予約用制御パケットの数に基づいて、次の一定期間に発生する予約用制御パケット数を推定するための手段を有し、上記推定値と次の一定期間に伝送が予定されているパケット数とに基づいて上記ビジートン情報を生成することを特徴とする請求項 1 に記載の移動通信システム。

【請求項 3】 拡散符号による符号分割多元接続 (CDMA) 方式が適用される予約チャンネルにより予約パケットを基地局へ送信することにより、上記基地局との間に設けられた、拡散符号による CDMA 方式が適用される伝送チャンネルに定義されているタイムスロットの割り当てを要求し、割り当てられた上記伝送チャンネル上のタイムスロットによりパケット通信を行い、上記基地局が作成するサービスエリア内のトラフィックの状況に応じたビジートン情報を、上記基地局より受信し、上記ビジートン情報に基づいて予約用制御パケットの送信を制御する端末。

【請求項 4】 拡散符号による符号分割多元接続 (CDMA) 方式が適用される予約チャンネルにおいて端末から送信される予約パケットにより、該端末から拡散符号による CDMA 方式が適用される伝送チャンネルに定義されているタイムスロットの割り当ての要求を受け付け、上記

予約パケットに対する応答を端末に送信し、その後、上記伝送チャンネル上に割り当てたタイムスロットにより、上記端末とデータパケット通信を行い、サービスエリア内のトラフィックの状況に応じたビジートン情報を作成し、上記端末に送信する基地局。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、移動通信システムおよび移動端末装置に関し、更に詳しくは、符号分割多元接続 (CDMA: Code Division Multiple Access) 方式を適用した予約方式の移動通信システムおよび移動端末装置に関する。

## 【0002】

【従来の技術】 従来、例えばアイ・イー・イー・イー・トランザクションズ オン コミュニケーションズ、パケット スイッチング イン ラジオ チャンネルズ: パート 3-ポーリング アンド (ダイナミック) スプリット-チャンネルズ リザーベーション マルチプル アクセス、COM-24、8 (1976 年) 第 832 頁 ~ 第 845 頁 (IEEE Transactions on Communications, Packet Switching in Radio Channels: Part 3-Polling and (Dynamic) Split-Channel Reservation Multiple Access, COM-24、8 (1976) pp. 832-845) (以下、従来技術 1 という) に述べられているように、周波数分割多元接続 (FDMA: Frequency Division Multiple Access) 方式で予約型アクセス制御を行ったという通信システムが知られている。

【0003】 予約型アクセス方式では、データ送信要求をもつ移動端末が、予約用制御パケットで基地局に伝送チャンネルの予約を行い、基地局が、端末に割り当てべき伝送チャンネルと送信タイミング (タイムスロット) をスケジューリングし、各端末に対して、応答用制御パケットによって使用すべき伝送チャンネルとタイムスロットを通知する。この方式によれば、基本的に伝送チャンネルではパケットの衝突は発生しない。予約型アクセス制御の通信システムの他の例としては、例えば、特開平 6-311160 号公報 (以下、従来技術 2 という) に、時間分割多元接続 (TDMA: Time Division Multiple Access) 方式によるものが提案されている。

【0004】 一方、FPLMTS (Future Public Land Mobile Telecommunication Systems) の標準方式として、符号分割多元接続 (CDMA: Code Division Multiple Access) 方式が有望となっている。CDMA 方式の移動通信システムは、例えば特開平 7-38496 号公報 (以下、従来技術 3 という) で提案されている。

## 【0005】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、従来技術 1 および 2 で提案された FDMA および TDMA による予約型アクセス方式の移動通信システムでは、各移動端末は、予約用制御チャンネルで互いに非同期で予約用制

御パケットを送出するため、複数の予約用制御パケットが衝突する可能性が高く、衝突に伴う予約用制御パケットの再送信が繰り返されてシステム全体のスループットを劣化させる要因となっている。一方、CDMAを採用した従来技術3は、予約型アクセス制御における上記問題に関して特に有効な情報を与えていない。

【0006】本発明の目的は、予約型アクセス制御方式の移動通信システムにおける予約用制御パケットの衝突の問題を解決し、スループットの高い移動通信システムおよび移動端末装置を提供することにある。

【0007】本発明の他の目的は、予約型アクセス制御方式の移動通信システムにおける予約用制御パケットの衝突の問題を解決し、スループットの高い移動通信システムおよび移動端末装置を提供することにある。

【0008】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するために、本発明の移動通信システムでは、基地局と移動端末との間の無線通信区間に、移動端末から基地局へ向かう上り方向のデータパケットおよび基地局から移動端末へ向かう下り方向のデータパケットの送信に使用する複数の伝送チャネルと、移動端末から基地局に伝送チャネル割当て要求を示す予約用制御パケットを送信するために使用される予約チャネルと、基地局から移動端末に対してデータ送受信すべき伝送チャネルを示す応答用制御パケットを送信するために使用される応答チャネルとを設け、上記予約、応答および伝送の各チャネルにはCDMA方式によるスペクトラム拡散を適用し、データ送信要求をもつ移動端末が、任意のタイミングで上記予約チャネルに予約用制御パケットを送信し、基地局から上記応答チャネルに送信した応答用制御パケットによって、各移動端末に使用すべき伝送チャネルとタイムスロットとを指定し、各移動端末が、上記応答用制御パケットで指定された伝送チャネル上の指定されたタイムスロットでデータパケットの送受信を行うようにしたことを特徴とする。

【0009】更に詳述すると、上記予約、応答および伝送の各チャネルには、それぞれ固有の拡散符号、例えば疑似雑音(PN:Pseudo Noise)を割り当て、特に、予約チャネルには、他の応答用および伝送用のチャネルよりも短い拡散符号を割り当てる。基地局は、複数の移動端末から時間的に互いに重なりをもって送信された複数の予約用制御パケットの信号をマッチドフィルタによって識別し、各パケット対応にビット信号の受信処理を行う。

【0010】本発明の好ましい実施例によれば、移動端末から予約パケットを受信すると、基地局は、スケジュール制御によって各伝送チャネルにおけるタイムスロットの割当てを行い、その結果を応答用制御パケットで各移動端末宛に通知する。また、同時通信されるパケットの総量を規制するために、基地局が、トラフィックの状

況に応じたビジーートン信号を周期的に送信し、データ送信要求をもつ各移動端末が、上記ビジーートン信号に応じた予約パケット送信制御を行うようにする。尚、無線区間に応答チャネルを複数用意しておき、移動端末毎の受信すべき応答チャネルを指定するようにしてもよい。

【0011】本発明によれば、伝送チャネルにはタイムスロットを定義し、各移動端末が、基地局から指定された特定のタイムスロットでデータの送受信を行うようにし、予約チャネルに対しては、タイムスロットは設けずに、データ送信要求をもつ各移動端末が任意のタイミングで予約用制御パケットを送信するようにしているため、各移動端末における予約用制御パケットの送信動作が容易となる。

【0012】また、各移動端末が、予約用制御パケットを伝送チャネルで送信されるデータパケットよりも短い周期を持つ拡散符号によってスペクトル拡散し、基地局側では、予約チャネルの信号をマッチドフィルタにより受信する。この場合、同一拡散符号でスペクトル拡散された2以上の制御パケットが時間軸上で部分的に重なっていても、各パケット間に拡散符号上の1チップ以上のタイミングずれがあれば、マッチドフィルタは、受信パケットを識別できるため、複数の移動端末がそれぞれ任意のタイミングで予約用制御パケットを発生しても、それらが衝突によって受信不能となる可能性は極めて低い。

【0013】

【発明の実施の形態】図1は、本発明を適用する移動通信ネットワークの構成の1例を示す。

【0014】1は電話機等の固定端末3を収容した公衆網、2は、複数の基地局4(4a、4b、...)を収容し、上記公衆網に接続された移動通信網であり、各基地局4は、それぞれのサービスエリア(セル)内に位置する移動端末5(5a、5b、...)と無線チャネル6で通信する。尚、無線チャネル上では、データ・音・画像が混在したマルチメディア情報の通信に適したCDMA方式のパケット伝送が適用される。

【0015】図2は、本発明による無線通信システムの送受信プロトコルを示す。

【0016】図2の(A)は、コールセットアップ処理のプロトコルを示す。コールセットアップ処理には2種類あり、1つは、無線端末に対してサービスエリア内のローカルID(ローカルアドレス)を最初に付与する処理であり、もう1つは、無線端末に他の送信先端末と通信するためのリンク番号を付与するための処理である。上記ローカルIDは、各無線端末に予め与えてある固有のアドレス番号よりも短縮されたアドレス番号であり、このローカルIDを使用することによって、パケット長の短縮が図られる。リンク番号もこれと同様の効果を持つ。

【0017】コールセットアップ処理の手順は、上述したローカルIDの付与、リンク番号付与のどちらにも共通であり、送信端末が、予約チャンネル7を利用して、基地局にコールセットアップ予約用の制御パケット10aを送信し、基地局が、応答チャンネル8を利用して、送信端末にコールセットアップ応答用の制御パケット11aを送信する。上記予約用制御パケット10aには、送信元を示すアドレス情報が設定されている。また、上記応答用の制御パケットには、受信動作すべき送信端末アドレスと、受信動作すべき伝送チャンネル9上のタイムスロットが指定されている。これによって、上記応答用制御パケットで指定された送信端末が、伝送チャンネル9上の指定されたタイムスロットで、基地局が送信した位置登録情報（ローカルID番号）あるいはリンク情報（リンク番号）を含むコールセットアップ用のデータパケット12aを受信する。なお、制御用パケットに余裕があれば、コールセットアップ用データパケット12aを利用することなく、コールセットアップ応答用の制御パケット11aで上記位置登録情報あるいはリンク情報を伝送することも処理も可能である。

【0018】上記予約、応答、伝送チャンネルは、適用するPN符号によって選択される。また、基地局による各伝送チャンネル上でのタイムスロットの割当ては、例えば、管理テーブルを参照して、空きチャンネルの中から、応答用制御パケットの送出スロット以降で時間的に最も近い空きスロットを割り当てるように、スケジューリングされる。

【0019】図2の(B)は、情報伝送のためのプロトコルを示す。

【0020】データ送信要求をもつ各送信端末は、予約用チャンネル7を利用して、基地局に予約用制御パケット10bを送信する。これに回答して、基地局が、応答制御用チャンネル8を利用して送信端末に応答用制御パケット8bを送信し、送信端末が送信動作に使用すべき伝送チャンネル9とタイムスロットを指定する。予約パケットを送信した各伝送端末は、自局宛の応答用制御パケット11bを受信すると、そこで指定された伝送チャンネル9中の特定のタイムスロットを利用して、基地局に情報伝送用のデータパケット12bを送出する。

【0021】上記データパケット12bは、一旦、基地局によって受信される。基地局は、上記データパケットの宛先アドレスを確認し、宛先端末（受信端末）がサービスエリア内に位置する移動端末の場合は、応答チャンネル8を利用して、受信端末と受信動作すべき伝送チャンネルおよびタイムスロットを指定した制御パケット13を送信した後、上記指定したタイムスロットで、上記送信端末からの受信パケット12bを転送動作する。受信端末は、上記制御パケット13で指定された伝送チャンネル9のタイムスロットで、基地局が転送したデータパケット14を受信する。

【0022】上述した情報伝送プロトコルによれば、移動端末から基地局へ向かう上り方向のデータ転送には予約用の制御パケットを必要としているが、基地局から移動端末へ向かう下り方向のデータ転送には、予約用の制御パケットは不要である。基地局は、パイロット信号によって、各移動端末に送受信動作における基準タイミングを与えており、各移動端末は、基地局からの情報伝送用のデータパケット14とパイロット信号とを同一の遅延時間で受信できるため、パイロット信号を参照していれば、データパケットの同期捕捉は容易に行える。

【0023】図3は、従来の予約方式の無線通信システムにおけるアクセス制御方式を示す。

【0024】予約方式は、図2で説明したように、情報伝送用のデータパケットの送信に先立って、予約パケットを送出し、予約が成立してからデータパケットを送信する方式であり、伝送チャンネル9の他に、予約チャンネル7と応答チャンネル8とが用意される。チャンネルの分割は、周波数分割（従来技術1参照）あるいは時分割（従来技術2参照）によって行われる。

【0025】図3では、横軸に時間21を示す。無線端末が、予約チャンネル7で基地局に予約用制御パケットを送信すると、基地局が、伝送チャンネル上でのタイムスロットのスケジューリング24を行い、応答チャンネル8を利用して無線端末に予約結果を示す制御パケットを送信する。従来の方式によれば、22a、22bで示すように、予約チャンネル上で複数の移動端末からの予約パケットが衝突する可能性がある。各位相端末は、予約用制御用パケットを送出した後、一定時間待っても自分宛の応答用制御パケットが返って来ない場合、予約チャンネル上で衝突が発生したものと判断し、予約用の制御用パケットを再送動作（23a、23b）する。予約方式のスループットは、上述した予約パケットの衝突に依存して制限されてしまう。

【0026】図4は、本発明による予約チャンネルにCDMA（Code Division Multiple Access、符号分割多元接続）によるアクセス制御方式を適用した示す。

【0027】本発明は、予約制御用チャンネルをCDMA方式によってアクセス制御（従来技術3参照）する点で、従来の予約方式と異なる。図3に示した予約チャンネル7において、横軸は時間21、縦軸は送信端末25を示し、複数の端末からの予約パケットが時間軸上で部分的に重なって送出された状況を表現している。

【0028】CDMA方式では、送信データの各シンボル（「1」、「0」）を、チャンネルに固有のパターンをもつ複数チップの拡散符号（直交符号またはPN符号）に置換することによって、スペクトル拡散している。例えば、直接拡散方式において、複数の送信端末が、同一のPN（Pseudo Noise、疑似雑音）系列を使用してデータをスペクトル拡散し、同一のキャリア周波数でデータ送信した場合、データの送信タイミングに1チップ以上

の時間的なずれがあれば、受信側では、各送信データを独立に識別することが可能である。

【0029】本発明では、予約チャンネルにCDMA方式の packets 通信を適用し、複数の移動端末に対して、予約用の制御 packets を任意のタイミングで送信させる。複数の端末からの予約制御 packets の送信タイミングが完全に一致した場合は、packets が衝突したことになるが、通常、このような完全一致は稀であり、26 (26 a、26 b) で示すように、時間的に重なっても、2つの packets に1チップ以上のタイミングのずれがあれば、衝突は回避されたことになり、再送の必要はない。従って、本発明の方式によれば、従来の予約方式と比較して、スループットが著しく改善される。

【0030】本発明では、データ送信要求をもつ各移動端末は、予約チャンネルにおいて、任意のタイミングで伝送チャンネルタイムスロットの予約用制御 packets を送信し、応答チャンネルで基地局が送信する応答用制御 packets によって指定された伝送チャンネルの指定されたタイムスロットで、送信データを送出する。データ伝送は、原則としてタイムスロット単位で行い、送信データが複数タイムスロットに及ぶ場合は、各タイムスロット毎に予約を行うが、予約処理を効率課するために、1個の予約用制御 packets で複数タイムスロットの伝送チャンネルを予約可能にしておき、1個の予約用制御 packets に対して、基地局が、1つの応答用制御 packets、またはタイムスロット毎の複数の応答用制御 packets で、複数のタイムスロットを割り当てるようにしてもよい。

【0031】本発明において、予約 packets は任意のタイミングでの送信を許容するが、応答用の制御 packets と情報伝送用のデータ packets の送受信は、予め決められた一定長のタイムスロットに同期して行う。応答チャンネルと各伝送チャンネルを固定長をもつタイムスロットに分割することにより、各無線端末と基地局での高速同期を容易にする。すなわち、基地局が、適切な周期をもつ PN 系列を用いたスペクトル拡散によって生成したパイロット信号を共通チャンネル (パイロットチャンネル) で送信し続け、各無線端末が、上記パイロット信号をモニターすることによって同期信号 (基準信号) を抽出し、応答チャンネルおよび各伝送チャンネルに基地局と同期したタイムスロットを設定する。尚、パイロット信号は拡散符号の同期を目的としているため、伝送情報の内容は何でも良い。従って、パイロット信号は、専用のパイロットチャンネルを使用する代わりに、例えば、応答用の制御チャンネルを利用することも可能である。

【0032】図5は、本発明の移動通信システムで使用する packets のフォーマットを示す。

【0033】予約用制御 packets は、図5の (A) に示すように、先頭から順に、同期獲得のためのプリアンブル 31 a、packets の種別 (位置登録用、リンク確保用、情報伝送用) を表す予約種別 432 b、送信元アド

レス 33 (位置登録済ならローカル ID を使用)、送信先アドレス 34 (リンク確保済ならリンク番号を使用)、予約したい送信 packets 数 (タイムスロット数) 35、誤り検出符号である CRC (Cyclic Redundancy Check) 36 a から構成される。なお、送信 packets 数は、位置登録あるいはリンク確保のためのコールセットアップ処理では不要である。

【0034】応答用制御 packets は、図5の (B) に示すように、先頭から順に、送信先アドレス 34、packets の種別 (位置登録用、リンク確保用、上り情報伝送用、下り情報伝送用) を表す応答種別 32 b、割当てたチャンネルの拡散符号を表す PN 種別 37、割当てた送信タイミングを表すタイミング情報 38、CRC 36 b から構成される。本発明において、応答用制御 packets では、プリアンブルが不要である。これは、各移動端末 (無線端末) が常にパイロット信号をモニターしており、該パイロット信号に基づいて、応答チャンネルにおける各タイムスロットの同期をとり、各応答用 packets を捕捉処理できるからである。情報伝送用のデータ packets は、図5の (C) に示すように、先頭から順に、プリアンブル 31 b、packets 種別 (位置登録用、リンク確保用、上り情報伝送用、下り情報伝送用) 32 c、送信元アドレス 33 (位置登録済ならローカル ID を使用)、送信先アドレス 34 (リンク確保済ならリンク番号を使用)、データ 39 (情報伝送用チャンネルあるいは応答制御用チャンネルの PN 符号、送信あるいは受信のタイミング、伝送情報)、CRC 36 c から構成される。応答用の制御チャンネルと情報伝送用のチャンネルでは、タイムスロット化されているため、packets 種別が異なっても、packets サイズを固定長に統一しておく必要がある。このため、例えば、各 packets の前方部に位置したアドレス部にダミービットを挿入し、それ以降の各フィールドの開始位置を調節する。なお、下り方向の通信では、応答用制御 packets の場合と同様に、プリアンブルを省略することも可能である。

【0035】図6は、基地局4の概略的な構成を示すブロック図である。

【0036】基地局は、アンテナ 41 と、CDMA 送受信部 50 と、packets 制御部 90 と、基地局と移動通信網との間に介在する制御装置 (BSC 43) に接続された BSC インターフェース 42 とからなる。

【0037】図7は、基地局の CDMA 送受信部 50 の詳細構成を示すブロック図である。

【0038】52、53 はそれぞれ受信用、送信用の無線モジュールであり、ベースバンド信号の変復調と、高/中間周波での送受信処理を行う。

【0039】基地局が送信する応答用の制御 packets は、応答チャンネル信号線 45 a を介して符号化回路 58 a に入力され、例えば、畳み込み符号等を用いた誤り訂正のための符号化をした後、乗算器 56 a において、直

交符号発生器 59 から出力される応答チャネル用の直交符号によってスペクトル拡散され、加算器 60 に入力される。これと同様に、伝送チャネル対応の複数の信号線 45b に出力された送信データは、符号化回路 58b で符号化され、乗算器 56b において各伝送チャネル対応の直交符号でスペクトル拡散された後、加算器 60 に供給される。信号線 45c に出力されたパイロット信号も、符号化回路 58c で符号化され、乗算器 56c においてパイロットチャネルに固有の直交符号でスペクトル拡散された後、上記加算器 60 に供給される。

【0040】上記加算器 60 の出力は、乗算器 56 において、PN 発生器 57a から出力される各基地局に固有の PN (ロングコード) でスペクトル拡散された後、上記送信用の無線モジュール 53 に供給される。

【0041】一方、受信用の無線モジュール 52 で受信処理された信号は、予約チャネル用のマッチドフィルタ 70a と、伝送チャネル用の複数のマッチドフィルタ 70b~70b' に入力される。

【0042】予約チャネルの受信パケットは、マッチドフィルタ 70a において、受信信号を予約チャネルに固有の PN によって逆拡散処理し、パケット分離回路 80 において、時間的に重なりのあるパケット同士を分離することによって受信処理される。この場合、図 8、図 9 で後述するように、逆拡散に適用する PN 系列の周期をマッチドフィルタのタップ数と等しくしておく、マッチドフィルタの出力がそのまま逆拡散処理結果となるため、高速同期が可能となる。互いに分離された予約パケットは、復号化回路 55a において、例えばビタビ復号等の誤り訂正を伴った復号処理の後、パケット制御部 90 に供給される。

【0043】伝送チャネルの受信信号は、マッチドフィルタ 70b~70b' において最初の同期捕捉を行ない、その後は、上記捕捉されたタイミングを起点として、PN 発生器 57b から各チャネル対応の PN 系列を発生させ、乗算器 56~56' において、受信信号と上記 PN 発生器 57b から発生させた各チャネル対応の PN 系列と乗算することによって逆拡散を行い、アキュムレータ 54~54' で 1 シンボル分の逆拡散結果を累積し、累積結果を復号化回路 55~55' を介してパケット制御部 90 に供給する。

【0044】図 8 は、マッチドフィルタ 70a による予約制御パケットの受信処理を示す。

【0045】図の (A) は、マッチドフィルタの原理図である。マッチドフィルタは、PN 系列のチップ幅に等しい遅延時間 T をもつ多段接続された複数の遅延素子 71 と、初段の入力タップと各遅延素子の出力タップ毎に設けられた複数の係数乗算器 72 とからなり、チップ時間毎に入力された受信信号が上記各タップ間を遅延時間 T 71 で伝搬する。そこで、各遅延素子の遅延時間を予約チャネル用の PN 系列のチップ幅と等しくし、PN 系

列の周期長 (チップ数) とマッチドフィルタのタップ数とを等しくすれば、入力信号の先頭チップが右端の出力タップに到達した時点で、タップ出力に 1 周期分の PN 系列が同時に見えることになる。各タップ出力と、各係数乗算器 72 に設定された予約チャネル用の 2 値の PN 符号 (「1」または「-1」) とを乗算し、その総和を累算器 73 で求めて相関値として出力すれば、チップ時間後とに変化する相関値がピーク値になった時点が同期捕捉時となる。また、この時の出力値が、受信信号を逆クベクトル拡散して得られる復調値を示している。本発明では、拡散符号長とマッチドフィルタのタップ数とを等しくして、マッチドフィルタの出力値が、予約パケットの 1 ビット分の情報 (シンボル符号) となるようにしている。また、予約チャネル用の PN 系列としショートコードを適用することによって、マッチドフィルタのタップ数を少なくし、同期補足を容易にしている。

【0046】図 12 の (B) は、2 つの予約パケット A、B が時間軸上で部分的に重なって発行された場合を例にとり、マッチドフィルタ 70a による予約パケットの識別動作を示した図である。累算器 73 の出力がピーク値を示した時点 (同期補足時点) を起点として、PN 周期 (シンボル周期) で累算器 73 に現われるその後のフィルタ出力信号をグルーピングすると、同一の予約パケットに属したビットデータ列を再現できる。

【0047】図示した例では、最初に現われたピーク値 75-1 を起点として、その後に PN 周期 75 毎に現われる信号値 (「1」または「-1」) 76-2、76-3、76-4、……を 1 つのビットデータグループとして集めると、予約パケット (A) 76 を再現できる。また、上記ビットデータグループと非同期で現われたピーク値 77-1 を起点として、PN 周期 75 毎に現われる信号値 (「1」または「-1」) 77-2、77-3、77-4、……を 1 つのビットデータグループとして集めると、予約パケット (B) 77 を再現できる。これによって、時間的に重なったパケットであっても、原理的には、1 チップ以上の位相のずれがあれば、別々のパケットとして識別することが可能となる。

【0048】図 9 は、パケット分離回路 80 の構成の 1 例を示す。

【0049】マッチドフィルタ 70a の出力信号 79a を絶対値回路 (ABS) 81 に入力し、比較器 83a で、上記マッチドフィルタ出力信号 79a の絶対値と、閾値回路 82 から出力される所定の閾値とを比較する。絶対値が閾値よりも大きい時、比較器 82 の出力がオン (「1」状態) となり、AND 回路 84a に入力される。上記 AND 回路 84a の他の入力信号は、初期状態においてオフ状態であり、これらが反転して入力されているため、AND 回路 84a は、上記比較器出力によって開かれ、その出力信号がオン状態 (「1」状態) となる。AND 回路 84a のオン出力は、AND 回路 84b



と 84 d に入力される。

【0050】上記AND回路84 bは、他方の入力端子にタイマ85 aの出力の否定信号が入力される。初期状態において、上記タイマ85 aの出力はオフ（「0」）状態となっているため、AND回路84 aの出力がオンとなった時点で、AND回路84 bの出力もオン状態となる。上記AND回路84 bのオン出力は、タイミングレジスタ86 aにイネーブル信号として入力され、このとき、PN符号のチップ周期でカウント動作しシンボル周期で初期値に戻るカウンタ87の値が、上記レジスタ86 aに設定される。尚、カウンタ87の出力値は、図8の（B）で説明した同期補足時のチップ位置（同期捕捉タイミング）を示している。

【0051】上記AND回路84 bのオン出力は、AND回路84 bと84 dの他方の入力を制御するタイマー85 aを起動させる。上記タイマー85 aは、予約パケットの1パケット期間が経過する迄の間、出力をオン状態に維持し、この期間が経過するまで、上記AND回路84 bを閉じて、上記タイミングレジスタ86 aに他のカウンタ値が設定されるのを防止する。

【0052】タイマー85がタイムアウトする前に、マッチドフィルタから次のピーク値が出力されると、AND回路84 aから出力されたオン出力は、タイマー85 aの出力で開かれた状態にあるAND回路84 dと、次のタイミングレジスタ86 bと対をなすAND回路84 b' を介して、次のタイミングレジスタ86 bのイネーブル端子に入力される。この結果、タイミングレジスタ86 bにカウンタ87の出力値が設定される。この時、レジスタ86 bと対をなすタイマー85 bが起動され、上述したタイマー85 aと同様の動作によって、1パケット期間が経過するまでの間、レジスタ86 bへの他の値の設定を禁止すると共に、次回発生したイネーブル信号を更に次のレジスタ86 cへ入力するよう動作する。

【0053】この実施例では、4つのタイミングレジスタ86 a～86 dを備えているため、以下、同様の動作の繰返しによって、時間的に重複して発生する複数の予約パケットのうち、発生順に4個のパケットについて、同期捕捉タイミングが記憶される。

【0054】タイミングレジスタ86 aに設定された同期捕捉タイミングの値は、比較器83 bにおいて、カウンタ87の出力値と比較され、カウンタ値が上記タイミングレジスタ86 aに設定された同期捕捉タイミングと一致する度に、比較器83 bの出力がオン状態となる。上記比較器のオン出力は、タイマ85 aがオン状態にある間は開かれた状態にあるAND回路84 cを介して、データレジスタ87 aのイネーブル端子に入力される。この結果、データレジスタ87 aには、上記同期捕捉タイミングにおけるマッチドフィルタの出力が入力される。他のタイミングレジスタ86 b～86 dも、上記と同様に動作し、データレジスタ87 b～87 dに予約パ

ケット毎のマッチドフィルタの出力が記憶される。

【0055】上記データレジスタ87 a～87 dには、各予約パケット毎の同期捕捉タイミングに従ってデータが入力されるため、クロック発生回路88で生成したビット周期のクロックに同期して、これらのデータレジスタ87 a～87 dの内容を出力レジスタ88 a～88 dに転送し、出力レジスタ88 a～88 dから図7に示した復号化回路55 aに各予約パケットの受信データを転送する。

10 【0056】図10は、基地局4のバケット制御部90の詳細構成を示す。

【0057】バケット制御部90は、デジタル信号処理装置（DSP）91を有し、予約チャンネルの受信データ（予約パケットの内容）は、上記DSP91の解読ルーチン92によって解読された後、上り方向スケジュール制御ルーチン93によって、伝送チャンネルとタイムスロットの割当て処理（スケジューリング）が行なわれる。上記上り方向スケジュール制御ルーチン93で決定した伝送チャンネルとタイムスロットを応答パケット作成回路97に伝え、応答パケット作成回路97で生成し各端末宛の応答パケットを応答チャンネルで送信することによって、各移動端末から基地局への上り方向の伝送パケットを基地局のスケジューリングに従って行わせることが可能となる。

【0058】各伝送チャンネルからの受信データは、信号線44 b～44 b' を介して、各伝送チャンネル対応に設けた受信処理回路96 b～96 b' に入力され、データパケットとしてBSCインターフェイスに転送される。一方、下り方向のデータパケットは、一端送信バッファ99に蓄積された後、DSPの下り方向スケジュール制御ルーチン95で行ったスケジューリングに従って、送信制御される。すなわち、下り方向スケジューリングに応じて、先ず、応答パケット構造作成回路97で作成した応答パケットを応答チャンネルから送出し、その後、上記下り方向スケジューリングで決めた伝送チャンネルの所定のタイムスロットで、伝送パケット構造作成回路98 a～98 a' で生成したデータパケットを送出する。

【0059】なお、本実施例では、伝送チャンネルがビジー状態にあるときに移動端末からの予約パケットの発行を抑制するために、予約チャンネルで受信された予約パケットの数と、上り方向スケジューリング制御ルーチン93が把握している伝送チャンネルの利用状態情報とに応じて、DSP91のビジー値計算ルーチン94がビジー状態情報を生成し、これを応答チャンネル45 aで各移動端末に通知する。

【0060】図11は、移動端末（無線端末）5の構成を示すブロック図である。

【0061】移動端末は、アンテナ100と、上記アンテナに接続されたCDMA送受信部110と、上記CDMA送受信部110に接続されたバケット制御部130



と、上記パケット制御部130に接続されたデータ処理装置とからなる。データ処理装置は、マイクロプロセッサ(MPU)101と、データ及びプログラムを貯蔵するためのメモリ102と、内部バスにI/Oインターフェイス103を介して接続された複数の入出力装置からなる。入出力装置としては、例えば、カメラ104a、スピーカ104b、ディスプレイ104c、キーボード104d等がある。

【0062】図12は、移動端末のCDMA送受信部110の詳細構成を示す。

【0063】112、113は、ベースバンド信号の変復調と高/中間周波での受信処理および送信処理を行う無線モジュールである。

【0064】送信回路では、予約チャンネルと伝送チャンネルの各々において、符号化回路120a、120bで送信パケットの誤り訂正の符号化を行なった後、PN発生器121a、121bで発生させた各チャンネルに固有のPN系列を用いて、乗算器114a、114bで送信パケットを拡散処理し、送信用無線モジュール113に送りこむ。このとき、伝送チャンネルでの拡散処理は、PN発生器119から発生させた基準タイミング105cに同期して行う。

【0065】一方、受信回路では、送信用無線モジュール112から出力された受信信号を乗算器114cに入力し、PN発生器119で発生させた基地局に固有のPN符号を用いてスペクトル逆拡散する。乗算器114cの出力は、応答チャンネル、伝送チャンネル、パイロットチャンネル対応の設けた乗算器114d、114e、114fに入力され、直交符号発生器117で発生させた各チャンネルに固有の直交符号によって逆拡散される。応答チャンネルと伝送チャンネルでは、直交符号で逆拡散した信号を、それぞれ乗算器115d、115eを介して、復号化回路116d、116eに入力し、誤り訂正の復号化された信号を信号線105d、105eを介してパケット制御部130に転送する。パイロットチャンネルでは、直交符号で逆拡散したパイロット信号を乗算器115fを介してDLL(Delay Locked Loop)回路118に入力し、同期追跡する。PN発生器119は、上記DLL回路118の出力に同期してPN系列を発生させる。また、復号化回路116d、116eは、乗算器115fから出力されるパイロット信号に同期して動作させる。

【0066】図13は、移動端末のパケット制御部130の構成の1例を示す。

【0067】応答チャンネルの復号データは、DSP131のモニタリングルーチン132で解読され、応答パケットの内容は、上り方向スケジュール制御ルーチン134と下り方向スケジュール制御ルーチン135に供給され、応答チャンネルで受信されたビジートン信号は、ビジートン計算ルーチン133に供給される。

【0068】下り方向の伝送チャンネルでのパケット受信

処理回路136は、下り方向スケジュール制御ルーチン135の出力と基準タイミング信号105cによって制御される。送信データは、送信バッファ138に一時的に蓄積され、上り方向スケジュール制御ルーチン134からの制御信号に従って、伝送パケット構造作成回路139に入力され、伝送チャンネルへのデータパケットの送出行なわれる。

【0069】上り方向スケジュール制御ルーチン134は、応答パケットの内容に従って、伝送パケットを送出すべき伝送チャンネルの指定信号106を発生し、基地局が指定したタイムスロットのタイミングで、伝送パケット構造作成回路139を起動する。PN発生器121bは、上記伝送チャンネルの指定信号106で指定されたチャンネルのPN符号を発生する。

【0070】また、ビジートン値計算ルーチン133は、応答チャンネルで受信されるビジートン信号からビジートンの値を計算し、トラフィックの状況情報を上り方向スケジュール制御ルーチン134に通知する。上り方向スケジュール制御ルーチン134は、トラフィックの状況に応じて予約パケットの発生を制御し、送信バッファに送信データがある時、基地局から予約パケットの抑制指示がなければ、任意のタイミングで予約パケット構造作成回路137を起動し、予約パケットの送信を指示する。伝送パケットの送信処理も、基準タイミング105cに同期したタイムスロットで行なわれる。

【0071】上述したように、本発明では、予約チャンネルにCDMA方式を適用することによって、各移動端末に予約用制御パケットの送信を任意のタイミングで行わせた場合でも、パケット衝突による再送の可能性を低減できるようになった。しかしながら、時間的な重なりをもって複数のパケットが発生されると、パケット信号は互いに雑音として影響し合うため、同時に発生するパケットの量が多くなると、パケット信号の全てが雑音に埋もれてしまい、受信側で識別できなくなるという問題がある。

【0072】予約用制御チャンネル、応答用制御チャンネル、および複数の情報伝送用チャンネルからなる本発明の移動通信システムにおいて、応答用の制御パケットとデータパケットの総量は基地局で制御することができるが、予約用制御パケットは、各移動端末が自律的に発行するため、基地局で直接的に制御することはできない。このパケット総量規制の問題を解決するため、本発明の1実施例では、基地局がトラフィックの状況を示すビジートン信号を発生し、各移動端末が、上記ビジートン信号を参照して予約用制御パケットの送出を制御するようにしている。ビジートン信号は、ビジートン専用のチャンネルで送信してもよいが、下り方向の制御チャンネルである応答用制御チャンネルにおいて周期的に現われる空き時間帯を利用してもよい。

【0073】図14は、応答用制御チャンネルの空き時間

帯を利用してビジートン信号を送信する制御方式を示した図である。

【0074】図において、「 $t-1$ 」、「 $t$ 」、「 $t+1$ 」は応答用制御チャネルにおけるタイムスロット番号であり、143は上記応答用制御チャネルにおける空き時間帯で送信されるビジートン信号を示す。また、148は予約用制御パケット、 $R(t)$ はタイムスロット  $t$  で移動端末が送信した予約用制御パケットの個数、 $R(t)'$ はタイムスロット  $t$  における予約用制御パケットの送信要求個数、149は情報伝送用のデータパケット、 $I(t)$ はタイムスロット  $t$  で発生したデータパケットの個数、 $T$ は同時送信を許容できる局の数（同時許容パケット数）、 $P(t)$ は予約用制御パケットの送出確率を示す。ここで、 $R(t)'$ と $R(t)$ は、情報伝送用のデータパケットの長さで規格化した個数とする。

【0075】最初に、次式（1）を仮定する。

【0076】

【数1】

$$R(t)' = \frac{R(t-1)}{P(t-1)} \quad \dots\dots\dots (数1)$$

【0077】この式は、以下のように導出される。先ず、タイムスロット「 $t$ 」におけるサービスエリア内の全移動端末の予約用制御パケットの数 $R(t)'$ と、1つ前のタイムスロット「 $t-1$ 」における予約制御用パケットの数 $R(t-1)'$ とが等しいと見積る。

【0078】 $R(t-1)'$ を基地局が把握している予約制御用パケット数 $R(t-1)$ を用いて書き直せば、式（1）の右辺に等しくなる。以下、 $R(t)'$ を式（1）から推定し、もし、通信パケットの総量が、許容値 $T$ を越え、式（2）

【0079】

【数2】

$$I(t) + R(t)' \geq T \quad \dots\dots\dots (数2)$$

【0080】と推定された場合、送出確率 $P(t)$ が式（3）に従うようにビジートン制御し、各移動端末から実際に送出される予約用制御パケットの量を抑制することによって、予約用制御パケット数と情報伝送用のデータパケット数との和を許容値 $T$ と同程度にする。

【0081】

【数3】

$$P(t) = \frac{\{T - I(t)\}}{R(t)'} \quad \dots\dots\dots (数3)$$

【0082】ここで、送出する予約制御用パケット数は確率的に決まるため、マージンを見込んで $T$ を少なめに設定しておくことを考慮する必要がある。一方、式（4）

【0083】

【数4】

$$I(t) + R(t)' < T \quad \dots\dots\dots (数4)$$

【0084】の関係にある場合は、送出確率 $P(t)$

は、式（5）に従うものとする。

【0085】

【数5】

$$P(t) = 1.0 \quad \dots\dots\dots (数5)$$

【0086】つまり、送出要求した予約制御用パケットを全部送出する。式（3）あるいは式（4）の送出確率が、ビジートン情報となる。

【0087】応答用制御チャネルは、図2で示したように、パイロット信号に基づいて、情報伝送チャネルにおけるデータパケット長に対応させたタイムスロット化を行っている。ここで、応答用制御パケット長は、データパケット長よりも短く設定するものとし、パイロット信号に基づいて設定した各タイムスロットを応答パケット長に合わせて更に細分化すると、例えば、タイムスロット長（データパケット長）を512ビット、応答パケット長を42ビットとした場合、1タイムスロット中に応答パケット用のサブスロットを12個設定でき、最後に8ビット分の空き時間帯ができる。図14のビジートン143は、このようにして得られる空き時間帯を利用し、情報伝送用チャネルの1スロット分の間隔で周期的に送信される。

【0088】

【発明の効果】以上の説明から明らかなように、本発明は、予約型パケットアクセス制御方式の移動通信システムにCDMAを適用することによって、各移動端末に予約用制御パケットを任意のタイミングで送信させた場合でも、衝突による再送信発生の可能性を低減し、スループットの向上を図ったものである。

【0089】本発明によれば、例えば、予約用制御パケットに短い拡散符号を適用し、基地局側にマッチドフィルタにより同期捕捉を行わせることによって、複数の移動端末が互いに非同期で予約用制御パケットを送信した場合でも、基地局側で各予約パケットを高速に識別可能としている。また、各パケットに設定する端末アドレス情報に、本来のアドレス番号よりも短縮されたローカルアドレス（自アドレス）、またはリンク番号（送信先アドレス）を使用することによって伝送効率を向上できる。さらに、各端末装置に、基地局からのビジートン信号に応じて予約用制御パケットの送信を制御させた場合、同時通信パケット量が過多になるのを回避し、良好な通信を保証することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明を適用する移動通信ネットワークの構成の1例を示す図。

【図2】本発明の無線通信システムにおける送受信プロトコルを説明するための図。

【図3】従来の無線通信システムにおけるチャネルアクセス制御方式を説明するための図。

【図4】CDMA方式を適用した本発明の無線通信システムにおけるチャネルアクセス制御方式を説明するため

の図。

【図5】本発明の移动通信システムで使用するパケットフォーマットを示す図。

【図6】基地局の構成を示すブロック図。

【図7】基地局のCDMA送受信部50の構成を示すブロック図。

【図8】マッチドフィルタ70の構成と予約用制御パケットの受信処理を示す図。

【図9】パケット分離回路80の構成を示す図。

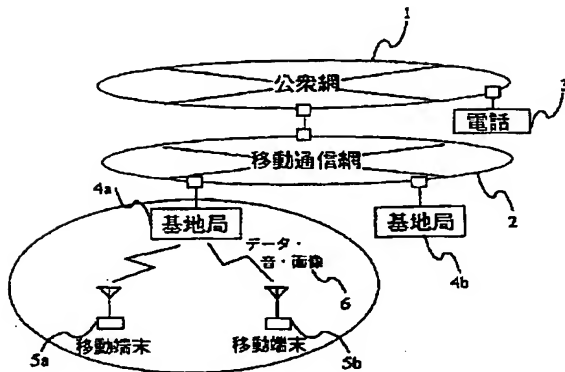
【図10】基地局のパケット制御部90の構成を示す図。

【図11】移動端末の構成を示すブロック図。

【図12】移動端末のCDMA送受信部110の構成を示す図。

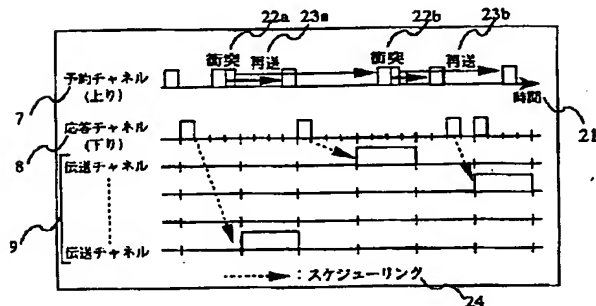
【図1】

図 1



【図3】

図 3



【図13】移動端末のパケット制御部130の構成を示す図。

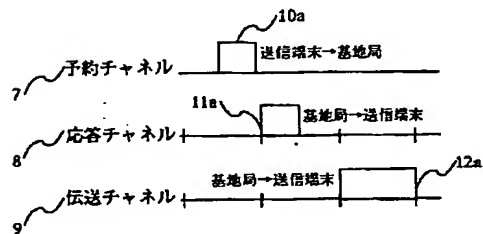
【図14】ビジートーン制御を説明するための図。

【符号の説明】

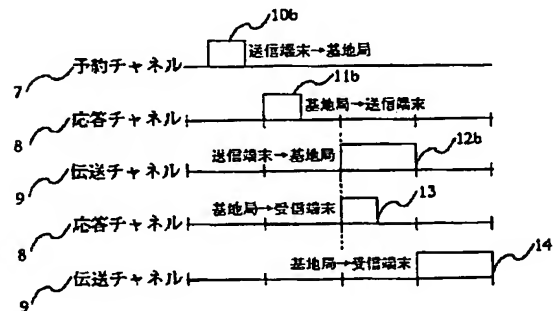
1…公衆網、2…移动通信網、4…基地局、5…移動端末、7…予約チャネル、8…応答チャネル、9…伝送チャネル、41、100…アンテナ、50、110…CDMA送受信部、90、130…パケット制御部、42…BSCインタフェース、101…MPU、102…メモリ、103…入出力インタフェース、55、116…復号器、57、121…PN発生器、118…DLL、58、120…符号化器、70…マッチドフィルタ、83…比較器、84…AND回路、85…タイマー、86…レジスタ、87…カウンタ、88…クロック。

【図2】

図 2



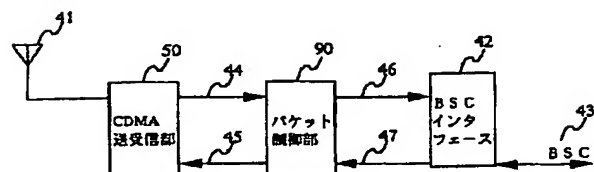
(A)



(B)

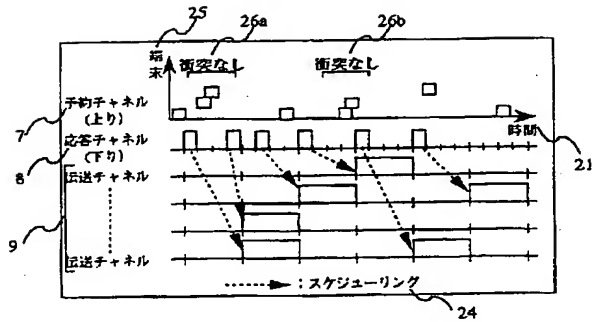
【図6】

図 6



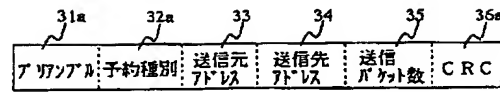
【図4】

図 4

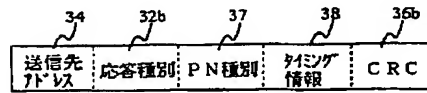


【図5】

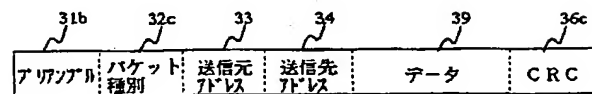
図 5



(A)



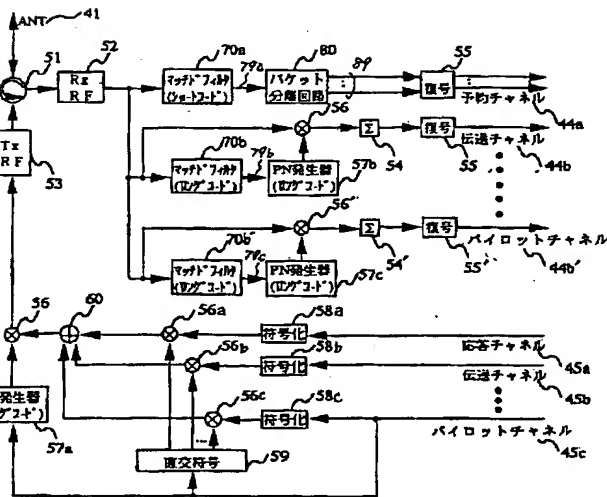
(B)



(C)

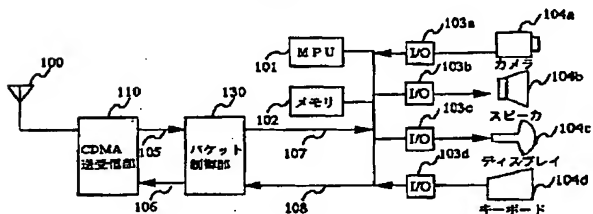
【図7】

図 7



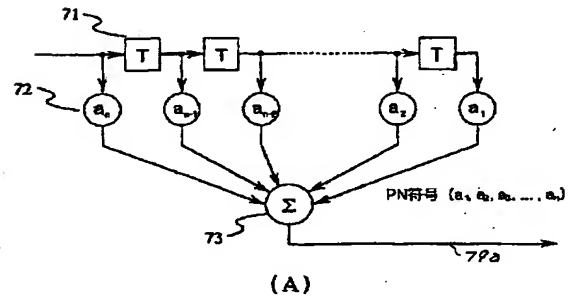
【図11】

図 11

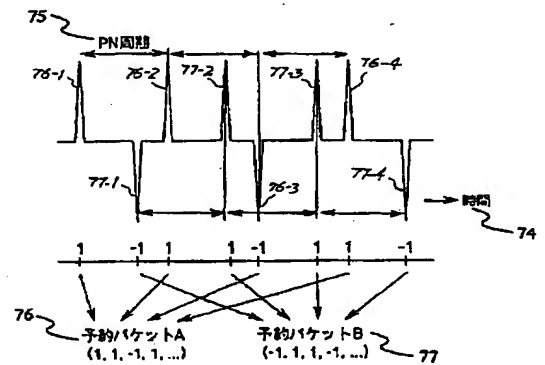


【図8】

図 8

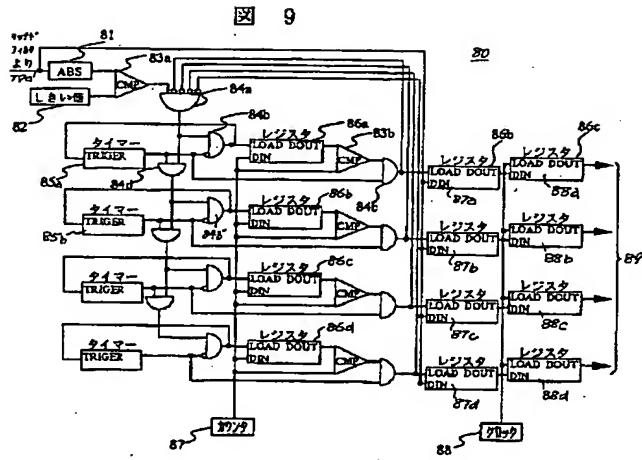


(A)

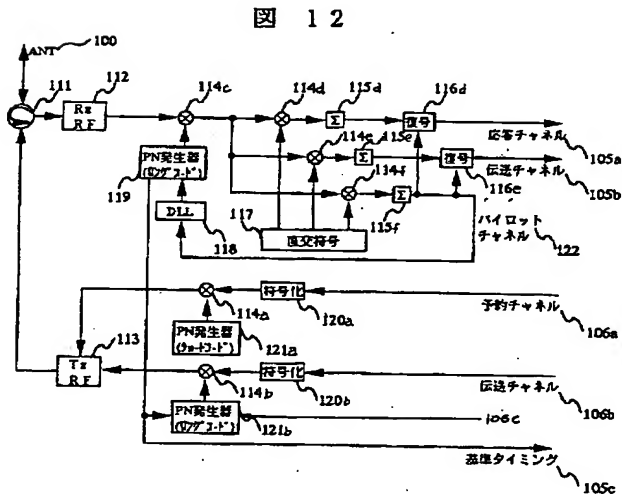


(B)

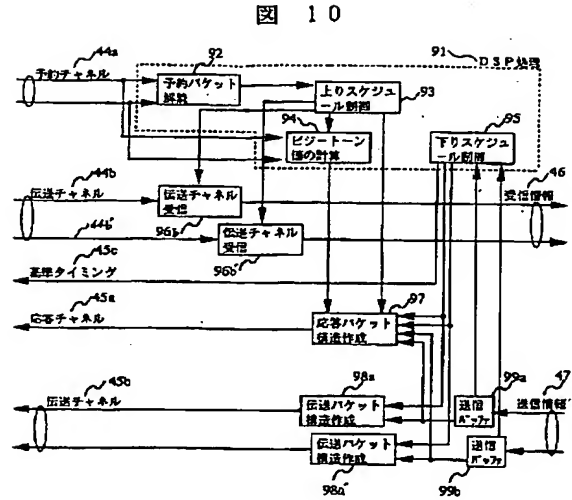
【図 9】



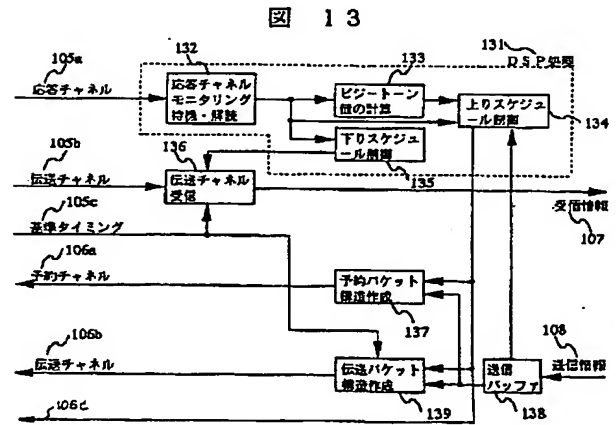
【図 12】



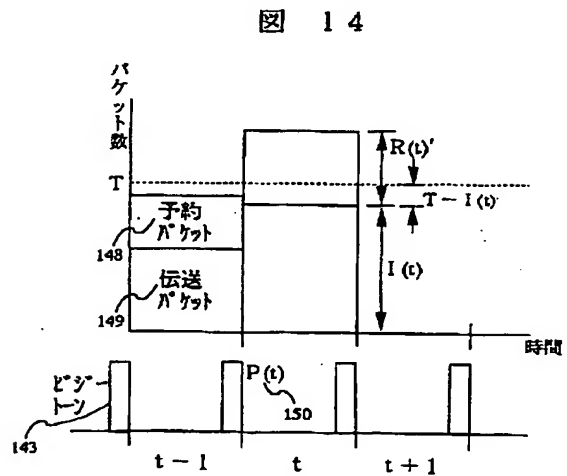
【図 10】



【図 13】



【図 14】



## フロントページの続き

(72)発明者 矢野 隆  
東京都国分寺市東恋ヶ窪 1 丁目 280 番地  
株式会社日立製作所中央研究所内  
(72)発明者 土居 信数  
東京都国分寺市東恋ヶ窪 1 丁目 280 番地  
株式会社日立製作所中央研究所内

F ターム(参考) 5K022 EE02 EE11 EE21  
5K028 AA11 BB06 CC05 DD01 DD02  
HH02 LL45 RR01  
5K067 BB21 CC10 DD23 DD24 EE02  
EE10 EE64 EE71 GG01 GG11  
JJ13 JJ18 JJ73